



Anforderungen und Aufgabe

Führzügel Geschicklichkeit – FZG2

Reiter: Alle Reiter ab 4 Jahre, Kappe und geeignetes Schuhwerk ist Pflicht, Reithandschuhe sollten zum Schutz getragen werden, die Reithose sollte ebenfalls geeignet ein. Kostüme erwünscht, Gerte und Sporen sind nicht erlaubt. Achtung: Mottofarben des Monats beachten (siehe Ausschreibung im Downloadbereich).

Pferde: Alle Pferde/Ponies erlaubt ab einem Alter von 4 Jahren.

Ausrüstung: Trense mit pferdefreundlichem Gebiss oder gebisslos. Ausbinder, Lauferzügel oder Dreieckszügel sind erlaubt, es ist aber darauf zu achten, dass sie lang genug eingestellt sind. Der Führstrick sollte am Reithalter oder einer Longierbrille befestigt sein und möglichst durchhängen. Bandagen, Gamaschen und Hufglocken sind ebenfalls erlaubt. Geritten werden sollte mit Sattel oder Reitkissen, ohne Sattel ist auch erlaubt, sofern der Reiter sich gut im Gleichgewicht halten kann.

Anforderungen: Der Reiter sollte sein Pferd möglichst selbständig mit minimaler Hilfestellung reiten können und dabei schon im Gleichgewicht sitzen können. Die Übungen sollen spielerisch bewältigt werden, es darf auch geholfen werden, aber grundsätzlich soll erkennbar sein, dass der Reiter die Aufgabe alleine reiten könnte.

Reitplatz/Reithalle: Muss geeignet sein, ist aber nicht größenbeschränkt. Buchstaben sind nicht erforderlich.

Filmposition: Gefilmt werden sollte von der Mitte des Reitplatzes aus immer in Richtung Reiter oder aber von etwas außerhalb, zum Beispiel an der langen oder kurzen Seite.

Aufgabe	Beschreibung
1) Winke Winke	Reite Richtung Richter (Kameramann), halte an und winke den Richtern mit beiden Händen freundlich zu. Danach die Zügel wieder aufnehmen und im Schritt losreiten.
2) Steigbügel verlieren	Gehe mit beiden Füßen im Schritt aus dem Steigbügel und versuche dann wieder die Füße in die Steigbügel zu bekommen, die Hände dürfen benutzt werden und wenn es nicht klappt, dann darf ein Helfer dabei unterstützen, das ganz möglichst im Schritt.
3) Bodenstangen	Reite über mindestens 3 Bodenstangen oder Äste, Höhe beliebig, am besten leichter Sitz im Schritt oder Trab oder leichttraben falls möglich.
4) Slalom, mind. 4 Hütchen	Reite einen Slalom um mindestens 4 Hütchen (oder Eimer) und versuche das möglichst selbständig und in Balance.
5) Vorne und hinten	Halte an und versuche erst dem Pferd an die Ohren zu fassen und dann an den Schweif, einmal mit der rechten und einmal mit der linken Hand.
6) Pferdepflege	Lass dir eine Bürste geben und putze das Pferd etwas vor dem Sattel und etwas hinter dem Sattel
7) Zielwurf	Versuche nun die Bürste in einen Eimer oder Korb zu werfen.
8) Labyrinth	Reiter möglichst selbständig durch ein Stangenlabyrinth, siehe Skizze
9) „Sprung“	Mach einen kleinen Sprung über eine Stange oder einen Ast, wenn möglich im Trab, ansonsten im Schritt, gerne im leichten Sitz
10) Jockeygruß	Halte das Pferd in Richtung Richter an. Nun gehe in die Jockeyposition (leichter Sitz), halte die Balance und winke dabei mit deiner Lieblingshand dem Richter zu. Setze dich wieder weich hin und Lobe dein Pferd.



Anforderungen und Aufgabe

Stangenlabyrinth Beispiel:

